**Неделя зимних игр**

**Игры для детей старшего возраста**

В календарно-тематическом планировании педагоги могут указать «Неделю зимних игр» и использовать в своей работе таблицу, расположенную ниже.

|  |  |
| --- | --- |
| **Дни недели** | **Игра, цель, оборудование, ход игры.** |
| **понедельник** | Игра «Рыжая лисица»  Цель. Учить детей прыгать легко на двух ногах с продви­жением вперед, увертываясь от ловящего; способствовать раз­витию двигательного творчества; укреплять мышцы ног.  Оборудование: шапочка лисы.  Ход игры. Воспитатель говорит: ««нора» лисы будет вот здесь (подводит в это место Воду), а «дом» зайцев здесь (показывает ограничительную линию на другом краю площадки). Сначала мы будем идти к домику лисы и дразнить ее. Убегать от лиси­цы в домик можно только по сигналу «Раз-два-три — беги!». Выигры­вает тот, кто не попадется в лапы лисе. Ну-ка, зайцы, выходите, свою, смелость покажите».  Взрослый словесно поощряет игроков, которые первыми достига­ют домика, но не начинают движение раньше условного сигнала. На этапе углубленного разучивания роль, водящего сначала доверяется активным детям, затем всем остальным участникам.  **Сделали снежные постройки: снеговиков, горку.** |
| **вторник** | Игра «Попади в цель»  Цель. Учить детей метать в горизонтальную в цель (с рассто­яния 2—3 м) разными способами правой и левой рукой; в вер­тикальную цель (центр мишени на высоте 1,5 м) с расстояния 1,5—2 м; метать вдаль на 2—6 м; развивать меткость и глазомер; спо­собствовать укреплению мышц рук и туловища.  Оборудование: снеж­ки по 3—5 шт. на каждого игрока; разнообразные мишени: ведро, обруч, под­весной диск, снеговик, флажки.  Ход игры. Взрослый готовит необходимый инвентарь: устанав­ливает мишень и проводит черту, от которой игроки будут целиться. Затем предлагает 3—4 игрокам узнать, кто из них самый меткий. По сигналу ведущего дети, выстроившись в шеренгу на расстоянии 2— 4 м от цели, поочередно пы­таются попасть в мишень.  Побеждают те, кому удалось успешно выполнить задание. Затем к игре приглашаются следующие участники. Во время игры взрослый показывает различные варианты техники метания. Задания детям могут быть следующими:   1. Попади снежком в ведро. 2. Сбей снежком флажок. 3. Попади снежком в подвесной диск. 4. Сбей снежком шляпу со снеговика. 5. Попади снежком в обруч. |
| **среда** | Игра «Зайкина избушка»  ***Цель.*** Учить детей перепрыгивать через два шнура, расположенные на расстоянии 50—70 см; развивать уме­ние быстро реагировать на сигнал, изменяя характер движе­ний; укреплять мышцы ног.  ***Оборудование:*** два шнура длиной 4 м, браслеты на руку с изобра­жением зайцев по количеству играющих детей.  ***Ход игры:*** На одном участке игровой площадки обозначается заюшкина избушка, на другом с помощью двух шнуров или ли­ний на земле, расположенных на расстоянии 50—70 см друг от друга, обозначается овраг, за которым находятся «зайцы».  Из числа игроков выбираются «лиса». Зайцы перепрыгивают на двух ногах через овраг и идут к домику лисы, при­говаривая:  Эй, лиса-лесища,  Огненный хвостище,  Зайца дом освобождай,  И сейчас же прочь ступай!  Лиса выглядывает из домика и говорит: «Как выскочу, как вы­прыгну — полетят клочки по закоулочкам!» После этих слов лиса вы­скакивает из домика и бросается догонять игроков. Выигрывают те дети, которым удается оказаться в безопасности. Пойманных игроков лиса забирает в домик, они пропускают один кон. Из числа игроков выбирается другая лиса и другая собака. |
| **четверг** | Эстафеты в парах на санках  ***Цель:*** учить детей действовать в команде, по сигналу, помогать друг другу, договариваться; развивать выносливость, способствовать укреплению мышц рук и туловища.  ***Оборудование:*** снегокаты, санки, стойки***.***  ***Ход игры:*** Проводится эстафета с двумя командами.  1 задание: «Лошадки»: По сигналу ведущего первые номера садятся на санки, вторые везут их до указанного места, затем дети меняются местами и возвращаются к месту старта.  2 задание «ЧЕРЕПАХИ»: Каждая пара садится на санки спиной друг к другу. По сигналу стараются как можно скорее доехать до финиша (8-10 метров). Каждая пара двигается, отталкиваясь от земли четырьмя ногами одновременно. |
| **пятница** | Игра «Дед Мороз»  ***Цель:*** учить детей увертываться от ловящего, способствовать развитию двигательного творчества, укреплять мышцы ног.  ***Оборудование:*** шапочка Деда Мороза.  ***Ход игры:*** Выбирается водящий — Дед Мороз. Дети драз­нят его:  Дед Мороз, Дед Мороз  Через тын перерос,  Через тын перерос,  Прикатил подарков воз.  После этих слов дети разбегаются, а Дед Мороз их ловит, морозит.  До кого он дотронется — замерзает.  Затем выбирается новый водящий. |