**Конкурсная танцевальная программа на мероприятие «Пижамная вечеринка»**

***Дресс-код:*** пижама и тапочки (можно носочки)

***Инвентарь у детей:*** любимая игрушка

***Примечание:*** *дети делятся на три (или более) команды с помощью педагога. Каждому ребенку выдается бумажка с номером. Педагог в хаотичном порядке называет столько цифр, сколько должно быть в первой команде (предварительно посчитав ребят, чтобы в каждой команде было равное количество детей), затем во второй и т.д. Каждая команда в течении 1 минуты должна выбрать себе название, чтобы жюри выставляло им баллы.*

**Эстафета**

1. **Каракатица** *(сначала вперед, затем назад)* с инвентарем *(например, можно положить мяч на живот)*
2. **Прыжки** с мячем между колен
3. **Паровозик** *(вся команда выполняет вместе).* Ребята обхватывают туловище партнера, стоящего спереди
4. **Паровозик спиной вперед** *(вся команда выполняет вместе)*
5. **Гусеница** *(вся команда выполняет вместе)*. Дети зацепляются друга за друга правой рукой за туловище того, кто стоит спереди, а левой рукой обхватывают щиколотку впереди стоящего партнера и прыгают на правой ноге

**Танцевальные батлы**

1. **Лучшая танцевальная команда**

Из каждой команды выбирается ведущий танцор, который должен поставить танец в виде флешмоба для своей команды. На 15-20 минут эти ребята уходят в раздевалку и там ставят номер (флешмоб примерно на 1,5 минуты). После чего приходят к своим командам и те, повторяют за постановщиком под музыку (музыку выбирает педагог)

1. **Постановка с любимой игрушкой**

В тот момент, когда ведущие танцоры в раздевалке готовят номер, остальные дети так же выбирают у себя в команде 1-2 главных постановщиков, которые будут ставить танец с принесенными из дома любимыми игрушками детей (танец примерно на 40 секунд). 10-15 минут на подготовку (музыку выбирает педагог)

1. **Самые запоминающие дети**

Задача детей – вспомнить прошлогодний флешмоб «КЛЭП СНЭП» и станцевать его. Сразу все три команды участвуют разом (дети должны быть разделены с помощью специальных палок или же скакалок, чтобы жюри смогли отличить команды)

1. **Шары вдохновения**

Каждому ребенку дается шарик, его задача подкидывать шар, чтобы он не касался земли. Но! Обязательное условие конкурса, под музыку выполнять движения, чтобы это было похоже на танцевальные связки.

***Примечание****: после завершения конкурсной программы, жюри оглашают результаты, педагог награждает детей. Далее идет фотоссесия, после чего дискотека.*