Головоломки ТАНГРАМ как средство развития дошкольников.

 Существует множество средств, способов, в том числе игр для развития наглядно-образного и логического мышления у детей. Среди несложных головоломок наибольшим успехом у дошкольников пользуется игра Танграм. С этой игрой я познакомилась давно — знаменитая головоломка родом из Китая. По легенде ее изобрели учителя сына императора — математик, художник и философ. Танграм учит детей умению играть по правилам, придумывать различные геометрические комбинации. Это очень увлекательная игра-головоломка. Головоломки – игрушки на все времена. До появления компьютерных и бурного развития настольных игр, одним из основных развлечений для большинства людей была игра - головоломка. И в наше время очень много людей увлекаются головоломками. Они любимы не только детьми, но и взрослыми.

 В настоящее время головоломки - танграм используются и в детских образовательных учреждениях для развития детей. Игра помогает развивать логическое мышление, геометрическую интуицию. Танграм, в переводе с китайского языка, обозначает «семь дощечек мастерства», а ещё её называют картонной головоломкой. Эта головоломка, состоящая из семи плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода и т. д.). Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура.

Интеллектуальные головоломки танграм быстро и непринуждённо развивают у детей логическое, пространственное и образное мышление, внимание и воображение. В процессе игры малыши больше узнают о геометрических фигурах, быстрее запомнят их названия и цвета, научатся сравнивать по размеру и форме. Выполняя несложные задания, ребёнок сравнивает и анализирует, планируя дальнейшие шаги и представляя будущий результат своих действий. Игра способствует развитию у детей умения играть по правилам и выполнять инструкции, наглядно-образного мышления, воображения, внимания, понимания цвета, величины и формы, восприятия, комбинаторных способностей. В результате упражнений и заданий к этой игре ребенок учится анализировать простые изображения, выделять в них геометрические фигуры, учится визуально разбивать целый объект на части и наоборот составлять из элементов заданную модель. Кроме того, для малышей игра «Танграм» ещё и пальчиковый тренажер. В каждую собранную фигуру должны входить все семь элементов. При составлении фигур элементы не должны налегать друг на друга. Элементы фигур должны примыкать один к другому. Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника. Танграм можно применять на занятиях по математике, использовать можно и в развитии речи. Дети, слушая сказку, составляют сюжетную картину по образцу, используя весь набор конструктора. Исследовав практическое применение «Танграма», я пришла к выводу, что, комбинируя на плоскости элементы разрезанного на части квадрата, можно создавать множество новых фигур, как геометрических, так и жанровых - очертания животных, людей, бытовых предметов, а также дети, слушая сказку, составляют сюжетную картину по образцу. Эта головоломка развивает умственные и творческие способности, пространственное воображение, комбинаторные способности, логическое мышление, сообразительность, смекалку, а также усидчивость и мелкую моторику, формирует внимательность, упорство в достижении цели, способствует творческому поиску чего – то нового, учится терпению и последовательности.

Вообще, игры - головоломки – это хорошая разрядка от ежедневных проблем и они просто интересны! Я вижу, что, работая с игрой-конструктором «Танграм» дети получают удовольствие от результата своего труда. То, что изначально кажется трудным, в итоге оказывается легко и просто.